

短信组件开发接口说明

概述：短信组件接口为COM组件形式，可以工作在 Window 98/Me/NT4/2000/ XP/2003 等各种版本的Windows操作系统中，可以直接在 VB6、VC6、Delphi、.NET(VC.NET、C#、VB.NET、J#)、Lotus Notes、Exchange Server、VJ6、C++ Builder、PowerBuilder、VBScript、JavaScript、JScript等开发语言和环境调用。

一、COM 组件接口描述(适用于 VB、VBScript、JavaScript、LotusScript 等)

1、属性

1.1 ReadAutoDelete As Boolean

读取短信(执行 ReadSimMsg 操作)后是否自动删除 SIM 卡中的记录标志，读写，系统缺省为 False

注：如果没有说明在什么情况下可调用，那就意味着任何时候都可调用，下同

1.2 CommunicationPara As EMobileCommPara

通讯参数如波特率、数据位、停止位等，只读

EMobileCommPara 定义如下：

COMM_BAUDRATE2400=0，数字 2400 表示波特率

COMM_BAUDRATE4800=1

COMM_BAUDRATE9600=2, 9600,n,8,1: 9600 波特率、无校验位、8 位数据位、1 位停止位; 此值最常用, 系统缺省

COMM_BAUDRATE19200=3

COMM_BAUDRATE38400=4

COMM_BAUDRATE57600=5

COMM_BAUDRATE115200=6

1.3 [CommuncionPort](#) As EMobileCommPort

通讯端口, 只读, EMobileCommPort 定义如下:

INVALID_COMMPORT=0 //无效端口, 系统缺省

COM1_COMMPORT=1 //对应 COM1 端口

COM2_COMMPORT=2 //对应 COM2 端口

.....

COM32_COMMPORT=32 //对应 COM32 端口

通过驱动可将红外或 USB 口虚拟成串口, 但通过红外收发速度较低, 计算机缺省只提供几个串口, 但可通过串口扩充卡实现更多串口。

1.4 [EnableLoadSend](#) As Boolean

连接短信猫后是否自动发送上次退出时未发送短信的标记, 读写, 系统缺省为 False, 注意: 仅在连接短信猫前设置有效, 只需要设置一次即可, 不需要每次连接前设置一次, 针对多个短信猫并联时同时有效

1.5 EnableLog As Boolean

是否启用日志标记，系统缺省为 False，读写

日志将自动记录短信猫的相关操作，有效掌握其工作状态

1.6 EncodeMode As EMobileSendEncode

发送短信编码方式，读写。EMobileSendEncode 定义如下

PDU_SENDCODE=1，最常用，基本上手机都支持，系统缺省

TEXT_SENDCODE=2，某些手机不支持，不推荐使用

UNICODE_SENDCODE=4，通过 CDMA 短信猫发送时采用，

为组件将来升级预留

ENCRYPT_SENDCODE=128 此方式可与前面的几种联合使

用，为本公司其它产品而预留，OEM 开发商不能使用

在发送短信前设置有效

1.7 ModemVersion As Variant

短信猫唯一序列号，只读，连接短信猫成功后调用有效

1.8 ModemModel As Variant

短信猫型号，只读，连接短信猫成功后调用有效

1.9 ModemName As Variant

短信猫名称，只读，连接短信猫成功后调用有效

1.10 ModemStatus As EMobileModemStatus

短信猫状态，只读。EMobileModemStatus 定义如下：

UNINIT_STATUS=0 //没有初始化

OPENING_STATUS=1 //正在打开，为无阻塞模式连接时返回的状态

OK_STATUS=2 //正常状态，可以执行收发短信等操作

OTHERUSED_STATUS=3 //已经被打开使用，不能再打开

SENDBUSY_STATUS=4 //正在发送短信

RECBUSY_STATUS=5 //正在接收短信

OTHERBUSY_STATUS=6 //设备忙，正在执行其它操作

ONREST_STATUS=7 //出于休息期，短信猫收发一定数量的短信后需要休息一定时间

1.11 ModemTime As Date

短信猫系统时间，读写，连接短信猫成功后调用有效

1.12 EnableSendFunction As Boolean

短信猫是否启用发送标志，读写。缺省为真，设为假将只接收短信，用于大量查询业务情况以有效提高查询反馈速度。

1.13 ModemVersion As Variant

短信猫版本，连接短信猫成功后有效

1.14 ModemType As EMobileModemType

短信猫类型，读，对于标准的短信猫不用设置，内部会自动判别，连接短信猫前设置有效

EMobileModemType 定义如下：

UNKNOWN_MODEMTYPE=0, //不确定的类型

WAVECOM_GSM_MODEMTYPE=1, //WAVECOM 公司产品
SONYERICSSON_GSM_MODEMTYPE=2, //索尼/爱立信产
品, 系统缺省
NOKIA_GSM_MODEMTYPE=3, //诺基亚公司产品
SIEMENS_GSM_MODEMTYPE=4, //西门子公司产品
CDMA_MODEMTYPE=5, //CDMA 猫
GPRS_MODEMTYPE=11 //GPRS

1.15 SimTelCode As Variant

短信猫中插入的 SIM 卡对应的电话号码, 需要首先写入才可读取, 设置手机号码可以更好的发送短信, 有超过一个短信猫同时工作时推荐分别采用一个移动和联通的 SIM 卡, 系统可以根据此号码分类发送到移动和联通网络的手机, 这样可以避免短信互通时可能出现的故障, 读写

1.16 Timeouts As Integer

操作(比如执行读取短信猫 IMEI、型号、名称等)超时时间, 以秒为单位, 系统缺省为 15 秒, 不能低于 5 秒, 设置后对以后的操作有效, 读写

1.17 WorkMode As EMobileWorkMode

短信猫工作模式, 读写。EMobileWorkMode 定义如下:

SYNCHRONOUS_WORKMODE=1 //阻塞模式(同步)

ASYNCHRONOUS_WORKMODE=2 //无阻塞模式(异步)

系统缺省为阻塞模式，以上两种模式互斥使用，连接短信猫前设置对连接操作有效，连接后设置对发送短信操作有效，如果要完成定时发送短信操作可以在发送前改为阻塞模式发送即可实现。

1.18 `SendFailedTry` As Integer

发送失败时尝试的次数，缺省为 6 次。读写，只对无阻塞模式发送的短信有效，只需要设置一次即可，不需要每次连接都设置，针对多个短信猫并联时同时有效

1.19 `KeepHistoryDay` As Integer

发送历史记录缓存的天数，系统缺省为一个月(30 天)，不能低于一个星期，此值对于日志的保留时间同样有效，读写。只需要设置一次即可，不需要每次连接都设置，针对多个短信猫并联时同时有效

1.20 `LogFilePath` As Variant

日志及发送缓冲数据保存路径，读写。只需要设置一次即可，组件自动记录到注册表中，针对多个短信猫并联时同时有效。注意，如果设置的路径在 NTFS 分区下面，而组件在脚本环境中使用，需要设置此目录脚本用户写的权限

1.21 `CountryCode` As Variant

国别代码，缺省设置了“86”，发送短信时使用。

1.22 `ServiceStartTime` As Variant

短信猫发送短信的开始时间，如果不设置表示全天都可以发送，格式如下：8/00/00 表示早上 8 点开始服务

1.23 ServiceEndTime As Variant

短信猫发送短信的结束时间，如果不设置表示全天都可以发送，格式如下：18/00/00 表示晚上 6 点停止服务

1.24 ModemSignal As Variant

短信猫当前工作的信号强度。返回值为整型(0-31)，数字越大，表示信号越强，但如果为 99 表示无网络服务，将无法完成收发操作，请调整天线位置自动信号强度足够好，连接短信猫成功后有效

2、方法

2.1 CreateUniqueID () As Variant

生成标识短信的唯一 ID 号，用于发送短信、查询短信状态及发送短信结果事件通知中

2.2 SetDbInterface (eParaType As EMobileParaType,varDbInfo As Variant) As Boolean

设置短信数据库接口相关参数，EMobileParaType 指定 varDbInfo 具体的类型，定义如下：

BSTR_PARATYPE=8, //XML 格式字符串类型

DISPATCH_PARATYPE=9, //XML 文档接口指针

FILE_PARATYPE=10 //XML 文件路径

varDbInfo 对应的 XML 格式描述由其它文档说明，返回是否成功标志，如果设置成功，连接短信猫正常后就将开始定时查询数据库来收发短信

2.3 **ConnectModem** (eCommPort As EMobileCommPort, [eCommPara As EMobileCommPara = COMM_BAUDRATE9600]) As EMobileModemStatus

给定通讯短信端口连接短信猫，连接参数 eCommPara 可选，返回短信猫状态，对于无阻塞模式可能返回 UNINIT_STATUS(说明根本无法打开端口，可能是指定端口没有连接短信猫或已经被其它软件如超级终端等打开)或 OPENING_STATUS(正在打开端口进行初始化工作)状态，OPENING_STATUS 为正常状态

2.4 **SetSMCA** (bstrSMCA As String, [bSimFlag As Boolean = True])

设置短信服务中心号码，比如移动的北京地区为 8613800100500，初始化短信猫时只需要设置一次即可，不需要每次连接都设置，bSimFlag 为真表示设置到 SIM 卡，为假设置到内存，可选参数，缺省为真，设置到 SIM 卡操作的同时将自动设置到内存中，发送短信用内存中记录的短信服务中心号码，连接短信猫成功后调用有效

2.5 **GetSMCA** ([bSimFlag As Boolean = False])

得到短信服务中心号码，bSimFlag 为真获取 SIM 卡中保存的短信中心号码，连接短信猫时自动将 SIM 卡中的短信服务中心号码设置到内存中，缺省为假，连接短信猫成功后调用有效

2.6 **GetCallTransfer** ()As Variant

获得呼叫转移设置，连接短信猫成功后调用有效

返回以 XML 格式描述的转移设置

2.7 SetCallTransfer (varCallTransfer As Variant) As Boolean

设置呼叫转移，需要相应的 SIM 卡支持，比如中国移动的全球通(我们推荐使用)，而中国移动的神州行 SIM 卡则不支持，返回成功与否标志，连接短信猫成功后调用有效

varCallTransfer: 为呼叫转移的 XML 格式描述文档，我们推荐首先把 SIM 卡插入普通的手机来设置呼叫转移，然后再插入短信猫中，这样设置同样有效，而且更直接些

2.8 GetPhoneBookCount (eStoragePosition As EMobileStoragePosition, pvUsed As Variant) As Variant

获取指定存储位置电话簿已用及存储空间，EMobileStoragePosition 定义如下：

```
SIMCARD_STORAGEPOSITION=1, //SIM 卡中的电话簿  
MOBILE_STORAGEPOSITION=2, //手机或短信猫电话簿  
MSISDN_STORAGEPOSITION=4, //MSISDN, 唯一标识  
MISSING_STORAGEPOSITION=8, //未接来电  
RECEIVEDCALL_STORAGEPOSITION=16, //已接来电  
DAILEDCALL_STORAGEPOSITION=32 //已拨电话
```

pvUsed: 标识返回已用数量

方法调用返回总的存储空间数量

连接短信猫成功后调用有效，此方法还未实现

2.9 ReadPhoneBook (eStoragePosition As EMobileStoragePosition,

sPosNumber As Integer, pvTelName As Variant) As Variant

读取指定存储位置的电话簿记录

sPosNumber: 指定记录位置

pvTelName: 返回电话号码对应的名称

方法调用返回电话号码字符串

连接短信猫成功后调用有效，此方法还未实现

2.10 **WritePhoneBook** (eStoragePosition As EMobileStoragePosition, sPosNumber As Integer, bstrTelName As String, bstrTelNumber As String) As Boolean

写入指定存储位置的电话簿记录

sPosNumber: 指定记录位置

bstrTelName: 指定记录名称

bstrTelNumber: 指定电话号码字符串

方法调用返回成功与否标志

连接短信猫成功后调用有效，此方法还未实现

2.11 **AddPhoneBookItem** (eStoragePosition As EMobileStoragePosition, bstrTelName As String, bstrTelNumber As String) As Boolean

向指定存储位置电话簿添加新记录

bstrTelName: 指定记录名称

bstrTelNumber: 指定记录电话号码

方法调用返回是否成功标志

连接短信猫成功后调用有效，此方法还未实现

2.12 **DeletePhoneBook** (eStoragePosition As EMobileStoragePosition, sPosNumber As Integer) As Boolean

删除指定存储位置的电话记录

sPosNumber: 指定记录位置

方法返回是否成功标志

连接短信猫成功后有效，此方法还未实现

2.13 **SendMsg** (bstrMsgID As String, bstrDestNumber As String, bstrMsgContent As String, SplitCount As Variant, [eMsgType As EMobileMsgType = TEXTSMS_MSGTYPE], [bstrSignName As String], [sSendPriority As Integer = 16], [bStatusReport As Boolean = False], [bEnglish As Boolean = False]) As EmobileMsgStatus

发送单个短信，参数说明：

bstrMsgID: 消息 ID 号，由 GetMsgID 生成

bstrDestNumber: 发送目标手机号，请在手机号前加国际代码，如大陆的手机号前要加 86

bstrMsgContent: 发送内容，发送中文短信超过 70 个字符或全英文短信超过 140 个字符的内容将自动拆分发送

SplitCount: 返回长短信拆分发送的条数，没有拆分的返回 1

eMsgType: 发送短信的类别，缺省为普通文字短信，定义如下：

TEXTSMS_MSGTYPE=0 //普通文字短信

FLASHSMS_MSGTYPE=1 //闪烁短信，仅部分手机支持

MINGTISMS_MSGTYPE=2 //免提短信，仅部分手机支持

EMS_MSGTYPE=3 //EMS 彩信

MMS_MSGTYPE=4 //MMS 多媒体短信

此参数可选，缺省为普通文字短信

bstrSignName: 短信署名，比如您发送“祝您生日快乐!”的内容，署名为小张，则对方收到的短信显示为“[小张]:祝您生日快乐!”，此参数可选，缺省不采用署名

sSendPriority: 发送优先级，类似于线程优先级，从 1 到 32，数值大的优先发送，用于无阻塞模式发送短信；此外，阻塞模式此参数无效，优先级始终最高；此参数可选，缺省 16

bStatusReport: 是否需要状态报告，如报告是否成功发送，运营商短信中心是否成功传递，但需要等待更多的时间才能完成发送操作，此参数可选，缺省不需要状态报告

bEnglish: 是否发送纯英文的短信，一条纯英文短信一次可以发送 140 个字符，此参数可选，缺省为非英文，发送非英文短信的话接收方手机必须支持相应的语言才能浏览短信内容，否则显示乱码
此方法返回短信发送状态，在发送前设置工作模式为 **ASYNCHRONOUS_WORKMODE**，则执行无阻塞模式短信发送，调用立即返回，后台进行发送操作，发送结果以事件的形式通知，否则执行阻塞模式发送，直到完成发送操作才返回，推荐采用无阻

塞模式发送，因为正常情况发送一条短信需要 3 秒左右的时间，连接短信猫成功后调用有效，对于阻塞模式群发或发送有拆分情况的短信，返回最后一条短信的发送状态，其它短信的发送状态由事件的形式通知。

返回值 EMobileMsgStatus 定义如下：

```
UNKNOWN_MSGSTATUS=0,      //未知状态
WAITSEND_MSGSTATUS=1,     //添加到发送队列中等待发送
SENDING_MSGSTATUS=2,      //正在发送
TIMESOUT_MSGSTATUS=3,     //发送超时
PARTSENDOK_MSGSTATUS=4,   //部分发送成功
SENTOK_MSGSTATUS=5,       //发送成功
RECEIVED_MSGSTATUS=6,    //已经收到
RETURNCONFIG_MSGSTATUS=7, //回复确认
STOPSEND_MSGSTATUS=11,    //被停止发送
FAILED_MSGSTATUS=12,      //发送失败
FAILEDOVER_MSGSTATUS=13,  //指定次数都发送失败
PARAERR_MSGSTATUS=14,     //参数错误导致发送失败
```

2.14 [SendGroupMsg](#) (bstrMsgID As String, arrDestNumber As Variant, bstrMsgContent As String, [bstrSignName As String], [sSendPriority As Integer = 16], [bStatusReport As Boolean = False], [bEnglish As Boolean = False]) As Variant

群发短信，参数与 SendMsg 类似，但

arrDestNumber: 为发送目标手机号数组，可以是以分号“;”分割的字符串(VT_BSTR)，如：8613911713597;8613601146927，或者是字符串数组(VT_ARRAY | VT_BSTR)，也可以是变体型数组(VT_ARRAY | VT_VARIANT)，请参考调用范例的使用方法

返回值为长短信拆分发送的条数，没有拆分的返回 1

而且仅支持发送普通文字短信，连接短信猫成功后调用有效

2.15 GetSimMsgCount (pvUsed As Variant) As Variant

读取 SIM 卡中短信数量，pvUsed 为已经使用的，调用方法返回 SIM 卡整个存储空间大小，连接短信猫成功后调用有效

2.16 GetWaitSend ([bAllFlag As Boolean = False) As Variant

得到发送队列中等待发送的短信数量，bAllFlag 为真表示获取所有端口的等待发送短信数量，为假获取本端口的等待发送短信数量，如果仅获得本端口则连接短信猫成功后调用有效，获取所有短信可以在连接前调用

2.17 GetNewMsgCount (pvPosition As Variant) As Variant

获取新短信保存的位置及数量，主要用于无法捕获组件事件通知的情况，如用于 VBScript 脚本环境

pvPosition: 新短信位置，为字符串，如 2;5;8，表示 SIM 卡 2、5、8 存储位置为新收到的短信

方法调用返回新短信的数量，如果没有新的返回 0。

2.18 **ReadSimMsg** (sPosIndex As Integer, pvFromNumber As Variant, pvArrivedTime As Variant, pvMsgContent As Variant, pvMsgType As Variant) As Boolean

读取 SIM 卡中指定位置的短信，参数说明：

sPosIndex：指定在 SIM 卡中的位置序号，从 1 开始，不能超过总的存储空间数量，需要注意的是在 SIM 卡中短信的需要不一定是连续的，如 1、3 位置有短信，2 位置可能是空的

pvFromNumber：表示短信来源手机号(如果为草稿箱短信，则为发送目标手机号)

pvArrivedTime：表示到达时间(如果为草稿箱短信，时间无效)

pvMsgContent：表示短信内容

pvMsgType：表示短信类型

返回读取成功与否标记，连接短信猫成功后调用有效

2.19 **DeleteSimMsg** (sPosIndex As Integer) As Boolean

删除 SIM 卡中指定位置的短信，返回删除结果，新收到短信处理完成后推荐及时删除，否则 SIM 卡满后将无法在接收新的短信，连接短信猫成功后有效

sPosIndex 指定删除短信在 SIM 卡中的保存位置

2.20 **ClearSim** () As Boolean

清空 SIM 卡中所有的短信，为接收新短信做准备，比较耗时，返回操作成功与否标记，连接短信猫成功后调用有效

2.21 **GetMsgSendStatus** (bsrtMsgID As String, bstrDestNumber As String , sSplitIndex As Integer, pvSentCommPort As Variant, pvStatusTime As Variant, pvErrCode As Variant) As EMobileMsgStatus
获得指定短信 ID、发送目标手机号及拆分序号的短信发送状态，返回具体执行发送的端口、状态时间、发送失败时的错误码及对应发送状态

bsrtMsgID: 指定短信 ID

bstrDestNumber: 指定发送目标号码

sSplitNum: 指定拆分短信的序号

pvSentCommPort: 执行发送的端口

pvStatusTime: 返回其对应状态的时间

pvErrCode: 发送失败时的错误码

eMsgStatus: 返回其发送状态

说明：在组件内部会自动缓存指定天数的发送记录，超过天数的发送记录会自动清除，清除后的记录将无法再得到状态。

2.22 **GetSendCount** (bstrMsgID As String, pvSplitCount As Variant, pvSendToCount As Variant) As Variant

获得指定 ID 短信发送时拆分的条数、发送目标的个数，并返回已经成功发送总的条数

bstrMsgID: 指定短信 ID

pvSplitCount: 返回发送时拆分的条数

pvSendToCount: 返回发送目标的个数

2.23 **GetMsgSendDetail** (bstrMsgID As String, eParaType As EMobileParaType , bstrXmlFile As String) As Variant

获得指定短信 ID 的详细发送记录，返回为 XML 格式描述的形式

eParaType: 指定得到的类型

bstrXmlFile: 指定保存到 XML 文件的路径

2.24 **DeleteSendMsg** (bsrtMsgID As String) As Boolean

取消并删除消息发送队列及历史记录中指定 ID 的短信

bsrtMsgID: 指定短信 ID

调用返回成功与否标志

2.25 **DisconnectModem** ()As Variant

断开与短信猫的连接，释放相关资源，返回本端口等待发送短信数量，连接短信猫成功后调用有效

2.26 **GetLogInfo** (sWithinDay As Integer = 7)As Variant

得到指定天数以内的日志信息，为 XML 格式形式，由其它文档描述，连接短信猫成功后调用表示清除本端口日志信息，连接短信猫前调用表示清除所有端口日志记录

2.27 **ClearLogInfo** (sPreDay As Integer=7)

清空指定天数以前的日志信息，连接短信猫成功后调用表示清除本端口日志信息，连接短信猫前调用表示清除所有端口日志记录

2.28 **GetLastError** (pvErrDescription As Variant) As EMobileErrorType

pvErrDescription 为最近一次操作错误的文字描述信息，并返回错误状态类型 eErrorType，EMobileErrorType 定义如下：

OK_ERRTYPE=0,	//正常
PARAINVALID_ERRTYPE=1,	//参数无效
NOTSUPPORT_ERRTYPE=2,	//还未实现
UNABLELOG_ERRTYPE=3,	//没有启用日志功能
UNINIT_ERRTYPE=4,	//短信猫还没有初始化
OPENPORTERR_ERRTYPE=5,	//打开串口失败，可能是已经被其它工具打开或不存在指定的端口
NONSUPPORTAT_ERRTYPE=6,	//连接的设备不支持 AT 指令
NOSIMCARD_ERRTYPE=7,	//短信猫中没有插入 SIM 卡
NOMEMORY_ERRTYPE=8,	//系统内存资源不足
NOTSETSMCA_ERRTYPE=9,	//没有设置短信服务中心号码，无法执行发送短信操作
ADDQUEUEERR_ERRTYPE =10,	//添加到队列失败，可能是相同 ID 的短信已经发送过
OVERCOUNT_ERRTYPE =11,	//因为没有正确授权使用，连接一次最多发送 18 条短信
TIMEOUTS_ERRTYPE=12	//操作超时
WRITECOMMERR_ERRTYPE=13	//写通讯端口失败
RECORDNOTEXIST_ERRTYPE=14	//记录不存在

NETWORK_RP_ERRTYPE=30 //网络应答错误
NETWORK_TP_ERRTYPE=31 //网络传输错误
SMS_SERVICE_ERRTYPE=32 //短信服务错误
NOT_SUPPORT_ERRTYPE=33 //请求不支持错误
SMS_PDUPARAMETER_ERRTYPE=34 //PDU 参数错误
SIM_NOTINSERTED_ERRTYPE=35 //SIM 卡没有插入错误
SIM_PINREQUIRED_ERRTYPE=36 //SIM 卡需要输入密码错误
SIM_COMMUNICATION_ERRTYPE=37 //SIM 卡通讯错误错误
SEND_MEMORYFAIL_ERRTYPE=38 //内存错误错误
INVALID_INDEX_ERRTYPE=39 //无效索引错误
MEMORY_FULL_ERRTYPE=40 //内存已满错误
NETWORK_SERVICE_ERRTYPE=41 //网络服务错误
NETWORK_TIMEOUT_ERRTYPE=42 //网络超时错误
UNKNOWN_ERRTYPE=60 //未知错误

3、事件

3.1 [ConnectModemResult](#) (eModemStatus As EMobileModemStatus)

连接短信猫结果通知

eModemStatus 为连接短信猫后的当前状态

3.2 [ModemReceivedMsg](#) (eMsgType As EMobileMsgType, sSimPosition As Integer, bstrFromNumber As String, bstrContent As String, dtSentTime As Date)

北京春笛网络信息技术服务有限公司

地址:北京海淀区知春路 23 号 863 软件园量子银座 903 邮编:100083

服务热线:010-82355864,82358387,82356956,82356576,82356577,82356575

公司网站:<http://www.chundi.com> 短信业务:<http://www.sendsms.cn>

短信猫收到消息通知

eMsgType: 表示短信类型

sSimPosition: 表示短信在 SIM 卡中的保存位置

bstrFromNumber: 表示发信手机号码

bstrContent: 表示短信内容

dtSentTime: 表示对方发送的时间

3.3 **ModemReceivedCall** (bstrFromNumber As String)

短信猫收到呼入来电事件通知

bstrFromNumber 表示来电号码

3.4 **SentMsgStatus** (bstrMsgID As String, bstrDestNumber As String, bstrContent As String, sSplitIndex As Integer, eMsgStatus As EMobileMsgStatus, dtStatusTime As Date)

短信猫发送短信结果事件通知，注意：对于阻塞模式群发或发送拆分短信同样有效

bstrMsgID: 表示短信 ID 标识，对应发送短信的 ID

bstrDestNumber: 表示发送目标手机号

bstrContent: 发送的短信内容

sSplitIndex: 为短信拆分后的序号，发送的短信不需要拆分的话为 1，如果拆分，相应会有 1、2、3 等数字来分别标识拆分的短信状态

eMsgStatus: 表示短信发送的最终状态

dtStatusTime: 表示此状态对应的时间

3.5 SimCardNoMemory ()

短信猫 SIM 卡存储空间已满通知,如果收到此事件,需要尽快把 SIM 卡中的短信内容取到其它地方保存或清空,否则将无法再接收新的短信

3.6 SimCardNoMoney ()

短信猫中 SIM 卡余额不足事件通知,但收到此事件通知时短信猫将无法再执行发送短信请求,请及时交费或为 SIM 卡充值

3.7 ModemException (eExceptionType As EMobileExceptionType)

短信猫异常通知,比如掉电、模块耗损导致无法正常工作等

4、在脚本语言中调用说明

4.1 VBScript (LotusScript, NOTES 开发语言, 类似)

用脚本创建对象: `CreateObject("XTTSmsCom.ModemService")`

或者用 HTML 中的<OBJECT>标记在网页上创建一个 ID 为 SMSService 的对象:

```
<OBJECT classid= clsid: 77889F2E-B15C-4482-B7D3-0599EEBFC1E8  
id=SMSService></OBJECT>
```

在 VBScript 脚本中无法捕获组件事件,所以推荐使用阻塞模式连接及阻塞模式发送,也可以先用可以捕获事件的语言进行再包装后用于此环境中。

4.2 JavaScript

北京春笛网络信息技术服务有限公司

地址:北京海淀区知春路 23 号 863 软件园量子银座 903 邮编:100083

服务热线:010-82355864,82358387,82356956,82356576,82356577,82356575

公司网站:<http://www.chundi.com> 短信业务:<http://www.sendsms.cn>

在网页中用 JavaScript 来捕获连接短信猫事件演示：

创建名为 SMSService 的对象

```
<OBJECT classid="clsid:77889F2E-B15C-4482-B7D3-0599EEBFC1E8"
id="SMSService" ></OBJECT>
```

将事件定向到 SMSService _ ConnectResult 函数

```
<SCRIPT FOR="SMSService" EVENT= " ConnectModemResult
(eModemStatus)">
```

```
SMSService _ ConnectModemResult (eModemStatus) </SCRIPT>
```

连接短信猫事件的处理函数

```
<SCRIPT>
```

```
function SMSService _ ConnectModemResult (eModemStatus)
```

```
{
```

```
//根据 eModemStatus 返回值进行相应的处理
```

```
}
```

```
</SCRIPT>
```